

# Mehen- Das Schlangenspiel



Senet ist das bekannteste Brettspiel aus dem alten Ägypten, aber von der Vorgeschichte bis zum Ende des Alten Reiches (3500-2200 v. Chr.) war auch Mehen sehr beliebt. Es wurde auf einem Spielbrett in Form einer Schlange mit zwei Arten von Spielsteinen gespielt, runde Murmeln und löwen- bzw. löwinnenförmigen Figuren; gewürfelt wurde mit Wurfstäben. Leider sind die genauen Spielregeln nicht überliefert, allerdings wurde noch im 20. Jh. im Sudan eine Variation dieses Spieles, das Hyänenspiel, gespielt.



Unsere Spielregeln sind an dieses Spiel angelehnt.

## Was du brauchst:

Die Vorlagen: das Spielbrett, die 6 Löwen und die Zähltablette, ausgedruckt.

Karton, zum Beispiel von einer Müsli-Packung

3 Eisstiele (ohne Eis) für die Wurfstäbe

Je 3 Spielsteine pro Spieler (z.B. die Kappen von Zahnpasta-, Senf- oder Tomatenmarktuben, farbige Steine, große Holzperlen...), 6, wenn du sehr geduldig bist

Buntstifte oder Filzstifte

Eine Schere

Male Löwen und Spielbrett an, dann klebe die Vorlagen auf die Pappe und schneide sie aus. Knicke den Fuß der Löwenspielsteine ab, damit sie stehen können (s. Bild).

Wenn du mit mehr als zwei Personen spielst, male dein Senf- und Ketchup-Tuben-Kappen so an, dass du drei (oder sechs) von jeder Farbe hast.

Nimm jetzt die Eisstiele und bemale sie auf einer (wirklich nur einer!) Seite.

Jetzt bist du bereit zum Spielen!

# Mehen- Das Schlangenspiel

## Die Spielregeln

für das Mehen-Spiel



Hier spielen wir mit 3 Spielsteinen, um die Spieldauer etwas zu verkürzen; im alten Ägypten nahm jeder Spieler 6 Steine.

Die Würfe: Die dunklen Stäbe symbolisieren die bemalte Seite deiner Wurfstäbe. Diese Tabelle findest du nochmals bei den Vorlagen:

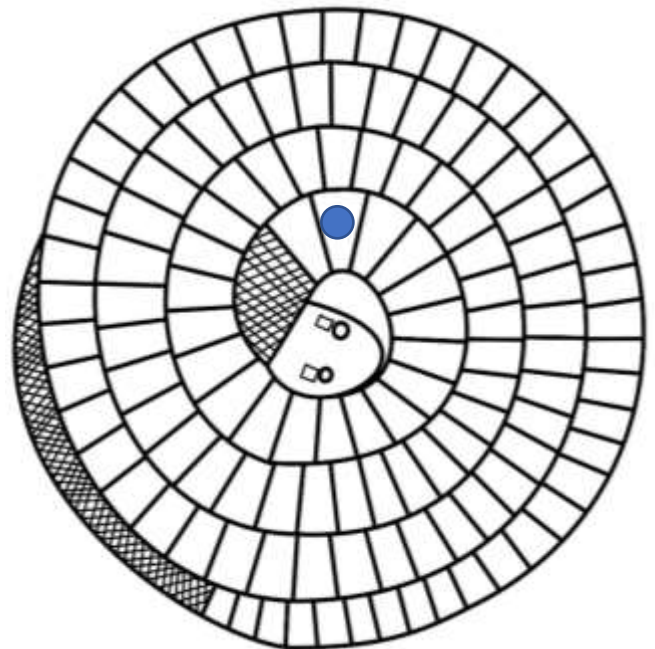
Der Wurf	Wert für Spielsteine	Wert für Löwen
	Joker	Joker
	2	4
	4	8
	6	12

Um ans Ziel (den Kopf der Schlange) zu kommen, braucht man die genaue Zahl, sonst kommt man nicht voran.

Um die weiteren Spielregeln zu verstehen, nehmen wir einen Beispiel:

Der Spieler hat alle Steine im Spiel. Bis zu diesem Zeitpunkt hat er 3x einen Joker gewürfelt, hat also 3 Joker aufgespart.

Er kann nur mit einem 3 ans Ziel.



Der erster an der Reihe wirft solange, bis entweder eine 2 kommt (dann muss er die Wurfstäbe an den nächsten reichen) oder er einen Joker wirft. Mit dem Joker kann er einen Spielstein ins Spiel bringen (auf dem Schwanz der Schlange) bevor er die Wurfstäbe weitergibt. Sobald ein Spieler einen Spielstein im Spiel hat, darf er nur einmal werfen und bringt dann **einen** von seinen aktiven Steine um die entsprechenden Spielfelder nach vorn und gibt gleich seine Stäbe weiter (er darf die Zahl nicht zwischen mehreren Steinen aufteilen).

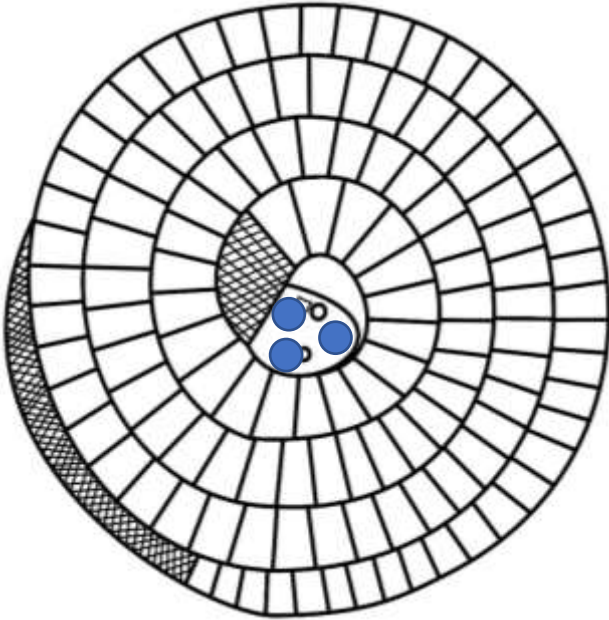
Wenn ein Spieler alle Steine im Spiel hat, darf er sich seine folgende Joker-Würfe auf einem Zettel aufzeichnen. Die normalen Spielsteine „schlagen“ sich nicht; es können zwei Spielstein auf einem Spielfeld sitzen.

Er würfelt einen 2, was ihm aber noch nicht ans Ziel bringt. Er kann aber seine gewürfelte 2 nehmen und eins von seine aufgesparte Joker dazu, macht  $2 + 1 = 3$ , und er kann ans Ziel.

# Mehen- Das Schlangenspiel

Er hat immer noch 2 Joker übrig für andere Spielsteine + die, die er noch zwischendurch würfelt.

Hier hat der Spieler alle seine Steine am ersten Ziel.



„frisst“ er ihn auf – er wird aus dem Spiel genommen!

Wenn man aber als „normaler“ Stein in Gefahr kommt, von einem Löwen gefressen zu werden, kann man seine „aufgesparten“ Würfe einsetzen, um zu entkommen (auch wenn man gerade nicht an der Reihe ist.)

Um ans Ziel beim Schwanz anzukommen, darf man wieder die „aufgesparten“ Joker einsetzen.

Gewonnen hat jeder, der es schafft, mit **allen** Spielsteine wieder an den Anfang zu kommen!

War er der 1. am Ziel, kann er seine Steine gegen Löwen eintauschen; er ist jetzt der Wiedergeborene Sonnengott, der aus der Mehen-Schlange tritt. Damit die Spielsteine wieder rauskommen, braucht er für jeden Löwenstein 2 Joker-Würfe.

(Mit mehr als 3 Spielern kann der 2., der am Kopf ankommt, die Löwinnen spielen.)

Die Spieler, die keine Löwen werden, brauchen nur einen Joker-Wurf pro Stein, um wieder rauszukommen; sie werden als normale Seele „wiedergeboren“.

Während man versucht, rauszukommen, würfelt man natürlich auch 2, 4 oder 6. Diese Würfe werden aufgeschrieben.

Wenn die Löwen wieder auf dem Spielfeld sind und einen 2 würfeln, dürfen sie 4 Felder vorrücken, mit eine 4 können sie 8, mit einem 6, 12. Kommt ein Löwe auf einem Feld, wo ein normaler Stein schon sitzt,





## Die Spieltabellen

# Mehen- Das Schlangenspiel

für das Mehen-Spiel



## Werttabelle

Der Wurf	Wert für Spielsteine	Wert für Löwen
	Joker	Joker
	2	4
	4	8
	6	12

## Wurftabelle

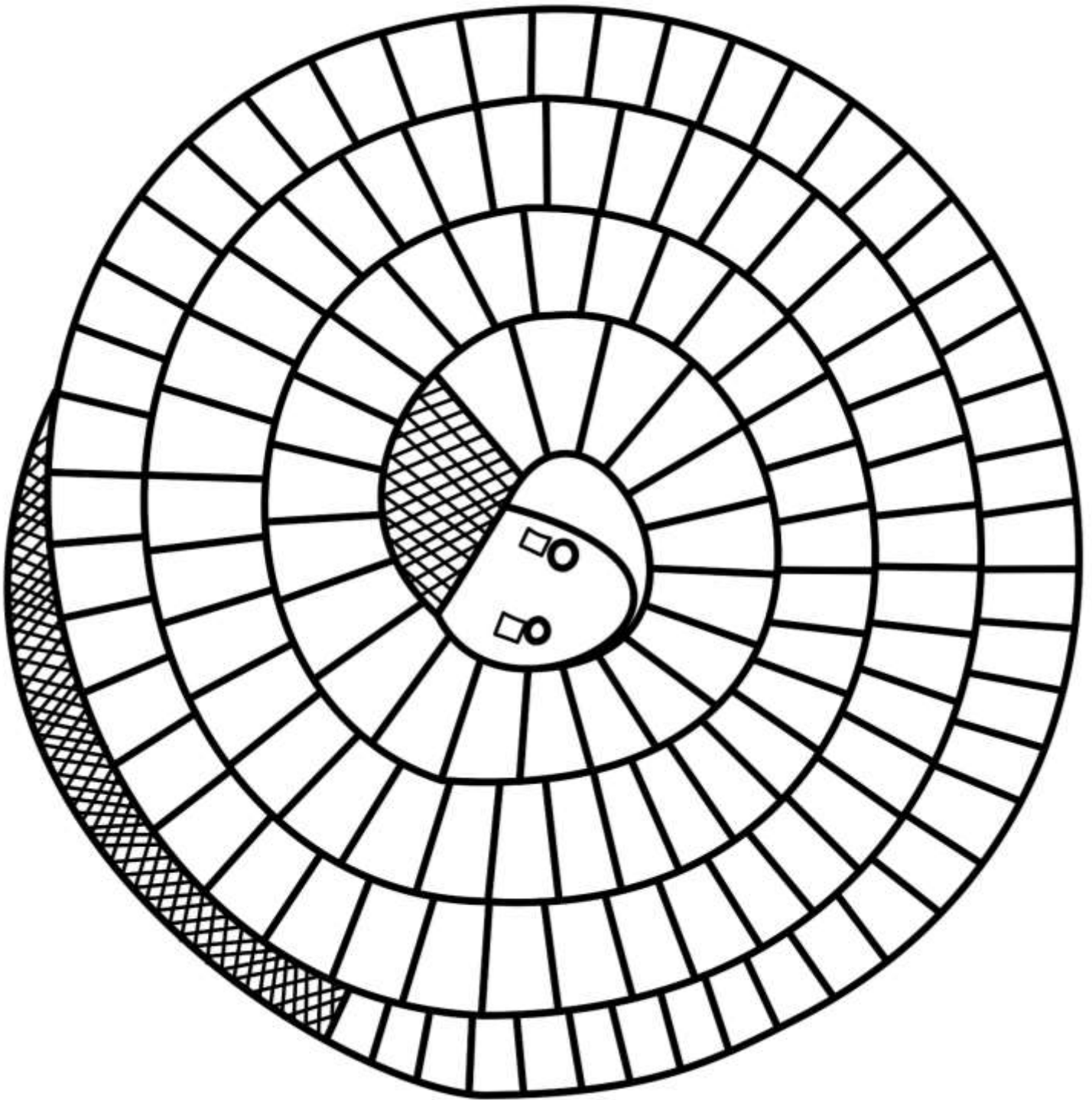
<b>Joker-Würfe (auf dem Spielfeld)</b>	
<b>Schreibe hier die nicht-Joker-Würfe auf, die du am Kopf der Schlange würfelst</b>	
2er	
4er	
6er	

(Die bemahte Seite des Wurfstäbchens wird dunkel angezeigt.)

# Mehen- Das Schlangenspiel

## Das Spielbrett

für das Mehen-Spiel



# Mehen- Das Schlangenspiel

## Die Spielsteine

für das Mehen-Spiel

