

Der Kampf des Horus gegen Seth: Bootsrennen!

Vor lange Zeit, als die Götter noch über Ägypten regierten, hat Seth seinen älteren Bruder Osiris ermordet, um an den Thron Ägyptens zu gelangen. Doch Osiris hatte mit seiner Frau Isis einen Sohn, Horus. Isis ist mit ihrem Baby in den Sümpfen Ägyptens verschwunden und hat Horus jahrelang vor seinem Onkel versteckt.

Nun ist Horus erwachsen und möchte das Erbe seines Vaters antreten. Er tritt vor das Göttergericht, das beschließt, dass die Angelegenheit in einer Reihe von Wettbewerben zwischen ihm und Seth entschieden werden soll.

Beim ersten Wettbewerb mussten sich beide in Nilpferde verwandeln und untertauchen. Wer als Erster an die Oberfläche kommt, um Luft zu holen, hat verloren!

Als zweiter Wettbewerb müssen beide einen Boot aus Stein bauen und in einem Rennen gegeneinander antreten!

Bootsrennen

Ein Spiel für Horus und Seth

Du brauchst:

Das Spielfeld, ausgedruckt

Die Spielsteine, ausgedruckt

Evtl. Bunt- oder Filzstifte

Karton, z.B. von einer Müslischachtel

8 kleine Kieselsteine

Ein Würfel (wer keinen hat, kann seine Eltern fragen: es gibt virtuellen Würfel online! Oder ihr könnt unser altägyptisches Kniffel herunterladen, um herauszufinden, wie ihr altägyptische Wurfstäbe basteln könnt.)

Drucke Spielfeld und Spielsteine aus und bemale sie, wenn du möchtest. Dann klebe sie auf den Karton und schneide die zwei Spielsteine aus.

Auf dem Spielfeld sieht man die Rennstrecke und zwei Boote mit schwarzen Punkten, ein Boot für jeden Spieler. Jeder legt seinen Spielstein an den Start. Der Jüngste beginnt. Wer dran ist, würfelt und bewegt sich so weit vor, wie auf dem Würfel gezeigt. Danach legt er einen Kieselstein auf einen Punkt in seinem Boot. Dann ist der nächste dran. Wer als erster alle Punkte voll hat, hat verloren: sein Steinboot war zu schwer und ist gesunken. Dann gewinnt der andere Spieler. Sonst gewinnt derjenige, der als erstes die Ziellinie überquert.

Der Kampf des Horus gegen Seth: Bootsrennen!

