

SENET: REISE IN DIE EWIGKEIT

Ein altägyptisches Brettspiel

Senet war das beliebteste Brettspiel im alten Ägypten. Es ist belegt durch zahlreiche Funde von Spielbrettern und Steinen, sowie durch Abbildungen in Gäber. Vermutlich symbolisiert das Senet-Spiel den Weg des Verstorbenen durch das Totenreich.

Du brauchst:

Das Spielbrett und die Spielregeln, ausgedruckt

Evtl. Buntstifte oder Filzstifte

Fotokarton oder Pappe (z.B. von einer Mülschachtel)

Scheren

Kleber

4 Eisstiele (viel Eis essen!)

10 Deckel von einer Tube, z.B. von Zahnpasta, Mayonnaise, Ketchup etc... 5 von jeder Farbe (Frag deine Nachbarn!) / Oder Modelliermasse wie Fimo o.ä.

Mache Ober- und Unterteil der Senetbox aus, wenn Du möchtest. Klebe sie dann auf die feste Pappe/den festen Karton und schneide sie aus und an den durchgezogenen Linien ein. Falte entlang der gestrichelten Linien und klebe die grauen Flächen in die Box hinein.



Damit Du mit Spielen beginnen kannst, brauchst Du je 5 Spielsteine für Dich und Deine Gegner. Benutze dafür die Deckel von Lebensmitteltuben wie Ketchup, Mayonnaise oder Senf, oder modelliere aus Fimo 5x Spindeln und 5x Kegeln (s. Bild) – achte darauf, dass die Unterseite gut auf die Spielfelder passt!

Zum Würfeln benötigst Du vier Eisstiele, deren eine Seite Du hell belässt, die andere bemalst Du in einer Farbe Deiner Wahl. Schneide die Spielregeln aus, rolle sie zusammen und lege sie in die Box.

Jetzt kann es losgehen!



SENET: REISE IN DIE EWIGKEIT

Ein altägyptisches Brettspiel

Die Spielregeln:

SENET: REISE IN DIE EWIGKEIT
Ein Spiel für 2 Ägypter

Ziel des Spiels ist es, alle Steine über die Ziellinie zu bringen.
Die Spielsteine beider Spieler werden in der obersten Reihe alle abwechselnd aufgestellt. Der jüngste Spieler beginnt.

Aufstellung der Spielsteine und Spielrichtung

Pro Zug kann jeder einmal würfeln und einen Spielstein (egal welcher) bewegen. Gewürfelt wird mit den Wurfhölzern; die bemalten Seiten werden gezählt.

1	2	3	4	5

Werte der Wurfhölzer

Kommst Du auf ein Feld, auf dem ein Stein deines Gegners steht, so tauschst Du mit ihm.

Kommst Du auf das Feld „Vollkommenheit“, so darfst Du nochmal würfeln.

Kommst Du auf das Feld „Wasser“, musst Du zum „Haus des Lebens“ zurück.

Kommst Du auf das Feld der „Seelen“, kannst Du nur mit einer „3“ aus dem Spielfeld.

Kommst Du auf das Feld der „Torwächter“, kannst Du nur mit einer „2“ aus dem Spielfeld.

Aus diesen beiden letzten Feldern kannst Du nicht herausgeworfen werden.

Sind 2 Steine des selben Spielers direkt hintereinander auf dem Spielfeld, so ist das eine „Blockade“ und man kann nur bei größerer Würfelzahl daran vorbei, „tauschen“ funktioniert da nicht.

SENET: REISE IN DIE EWIGKEIT

Ein altägyptisches Brettspiel

